

APLIKASI AUGMENTED REALITY PENGENALAN FLORA LANGKA DI INDONESIA BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MODERN

*(AUGMENTED REALITY APPLICATIONS INTRODUCTION OF RARE PLANTS IN
INDONESIA BASED ON ANDROID AS MODERN INSTRUCTIONAL MEDIA)*

Anang Kurnia Rahman
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
akrahman1299@gmail.com

ABSTRACT

Rare plants are type of plants which are less spread and increasingly disappear in the world. This type of plant usually has characteristics that are difficult to breed. Nowadays, instructional media about Indonesian rare plants generally like a book or a poster pictures containing rare plant pictures are still very rarely encountered. one of the factors is the lack of public interest. Print media is not yet able to attract the interest of students and society in general to recognize the types of rare plants in Indonesia. Augmented Reality is a technology that combine objects, 2 dimensions or 3 dimensions, into real-world environments that run interactively in real time, and there is integration between objects in 3 dimensions, that is an integrated virtual object in the real world. By using Augmented Reality-based in instructional media, beside interactive and modern, is also easy to understand and use. This app can display 3d objects of rare plants, also comes with information on each object. Hopefully in the future this application can attract students and the people of Indonesia to be more familiar with rare plants, so it can help raise public awareness to maintain and preserve rare plants in Indonesia, in order to avoid extinction.

Keywords: Rare Plants, Augmented Reality, Instructional Media, Android.

ABSTRAK

Flora langka merupakan jenis flora atau tumbuhan yang persebarannya mulai berkurang dan semakin menghilang di dunia. Tumbuhan jenis ini biasanya memiliki karakteristik yang sulit dikembangbiakan Pada Saat ini, media pembelajaran yang mengangkat tema flora atau tumbuhan langka indonesia umumnya seperti buku, gambar poster yang berisi gambar-gambar flora langka masih sangat sedikit, salah satu faktornya adalah karena kurangnya minat masyarakat. Media cetak pun dirasa belum begitu mampu menarik minat pelajar maupun masyarakat secara umum untuk mau mengenali jenis-jenis flora langka yang ada di Indonesia. Augmented Reality merupakan teknologi yang menggabungkan benda, 2 dimensi ataupun 3 dimensi, ke dalam lingkungan yang ada di dunia nyata yang berjalan secara interaktif pada waktu nyata (real time), dan ada integrasi antar benda dalam 3 dimensi, yaitu benda maya terintegrasi dalam dunia nyata. Dengan menggunakan media pembelajaran berbasis Augmented Reality, selain interaktif dan modern juga mudah dipahami dan digunakan. Aplikasi ini selain menampilkan objek 3d flora langka, juga dilengkapi dengan informasi pada setiap objek. Harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat menarik minat pelajar maupun masyarakat Indonesia, untuk lebih mengenal flora-flora langka yang ada di Indonesia sehingga dapat membantu meningkatkan kesadaran sesama untuk menjaga dan melestarikan flora-flora langka di Indonesia agar keberadaannya terhindar dari kepunahan.

Kata Kunci : *Augmented Reality*, Flora Langka, Media Pembelajaran, Android.